

Diagram zmian stanów - tworzymy go dla klasy, pokazuje w jakich stanach obiekt danej klasy mogą się znajdować, dla każdego stanu można podać operacje i wartość warunku przejścia

Wzrosty - stany

Krawędzie - etykiety pokazują co powoduje zmiany stanu

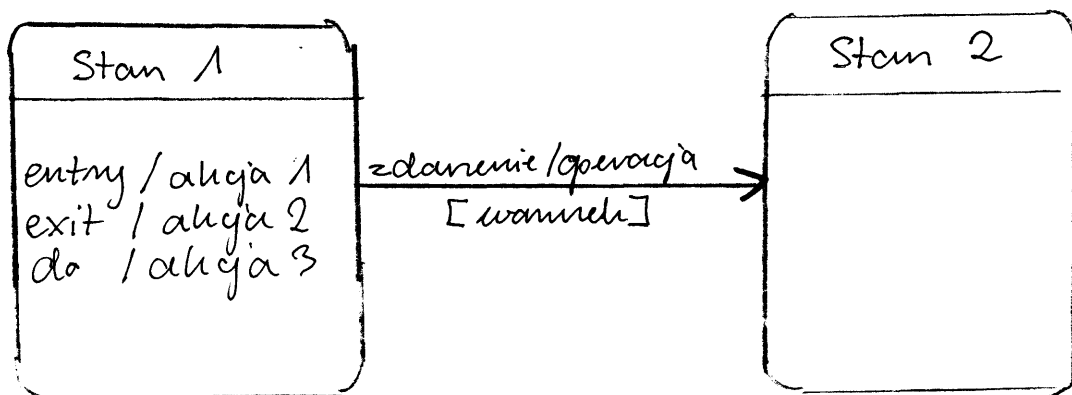
Diagram deterministyczny - nie może być niejednoznaczności, musi być jednoznacznie określony

Stany - szukamy przymiotników

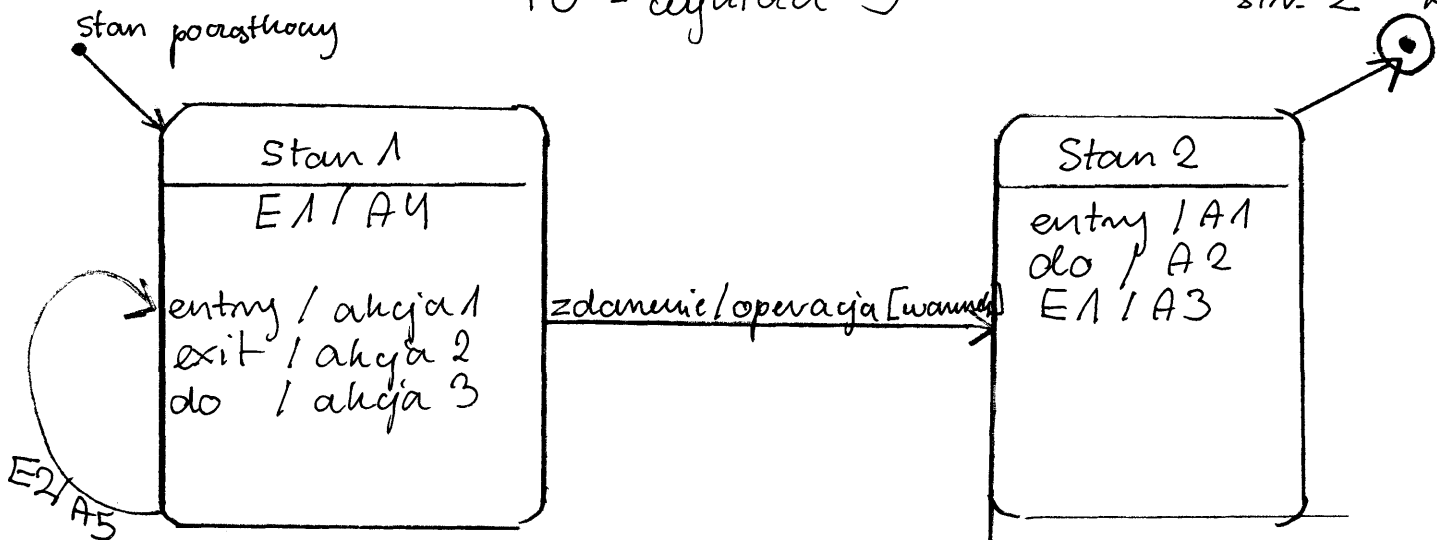
Stan końcowy \odot - obiekt musi do niego dojść

Jeśli obiekt jest w pewnym stanie to może reagować na pewne zdarzenia

DIAGRAM ZMIAN STANÓW -



entry / akcja 1 - obiekt wchodzi do stanu
 exit / akcja 2 - akcja 2 wykonywana jest wtedy, gdy obiekt opuszcza stan
 do / akcja 3 - wykonanie tej czynności wymaga czasu

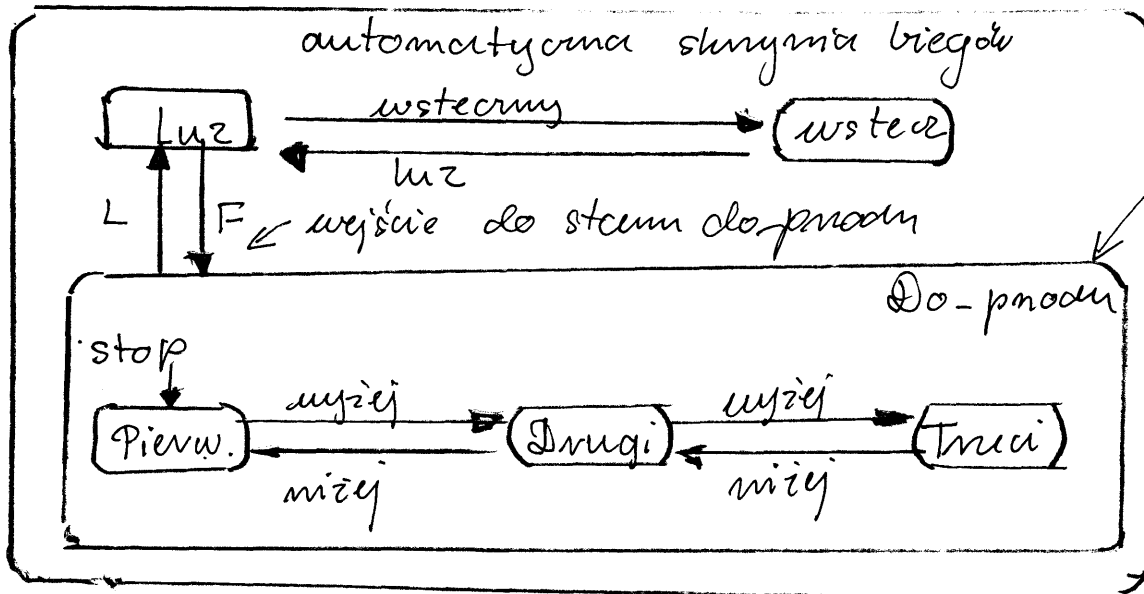


Sekwencja zdani

Utworzenie obiektu, obiekt wchodzi do stanu 1 i wykonuje akcje 1 po stanie entry, obiekt jest nadal w stanie 1 i dalej wykonuje akcje 3, następnie wykonuje zdaniecie E1/A4, potem znów akcje 3, następnie zdaniecie E2/A5 i akcje 1, akcje 5, potem akcje 1 i akcje 3, potem akcje 2, wychodzi ze stanu 1, jeśli warunek przejścia jest równy "true" to wchodzi do stanu 2.

Generalizacja - pełne przedzielenie, zagnieżdżenie diagramów zmian stanu na pewnym poziomie abstrakcji

Generalizacja (relacja on na stanach)



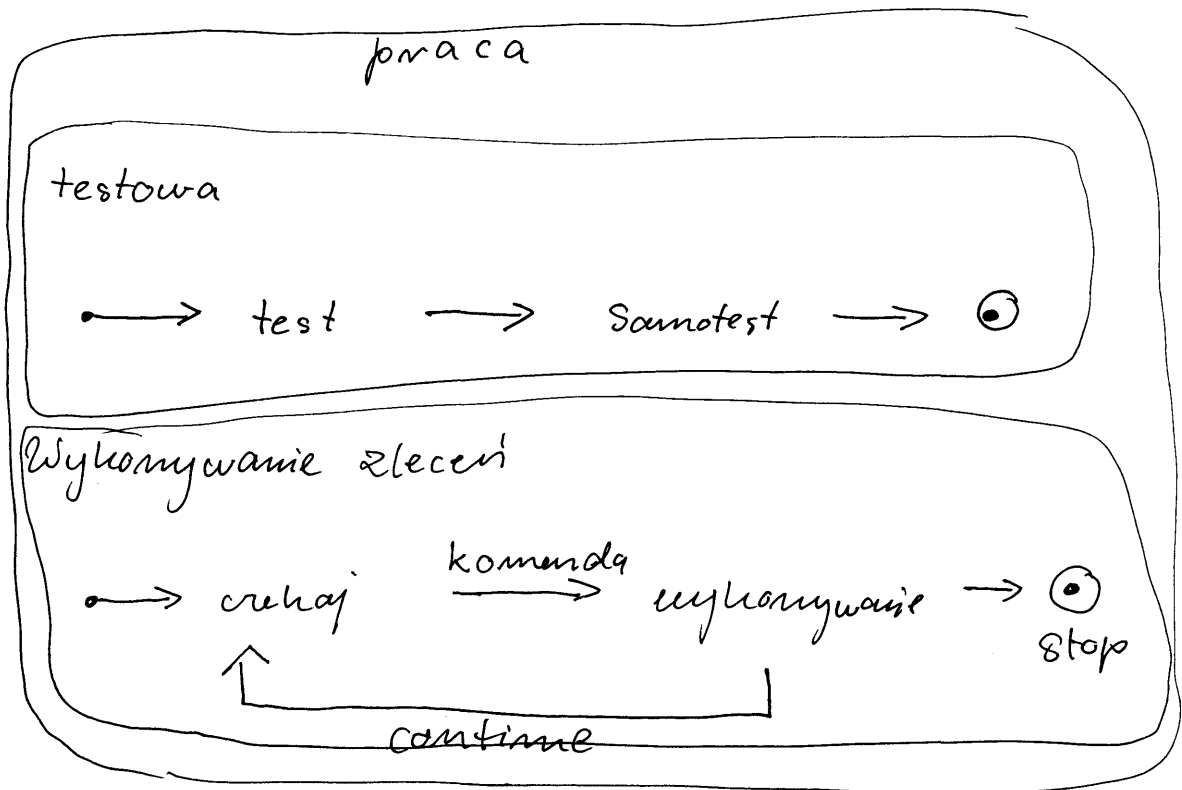
stan abstrakcyjny zrealizowany na diagramie zmian stanu w drugim do środka

Do-produktu - superstan

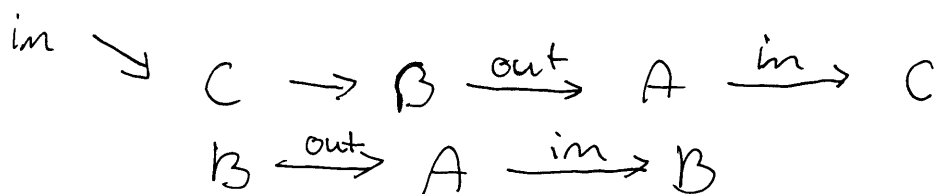
Pierwszy, Drugi, Trzeci - podstawy, dziedzinę po superstanie zdaniem i przejściem.

Przejścia można zmieniać, a podstawy mogą przyjąć superstan swoim własnym przejściem

Kompozycja stanów - każdy komponent wykonuje przejścia równoległe z pozostałymi (równoległe drzewa "testowanie" i "wykonywanie zleceń")



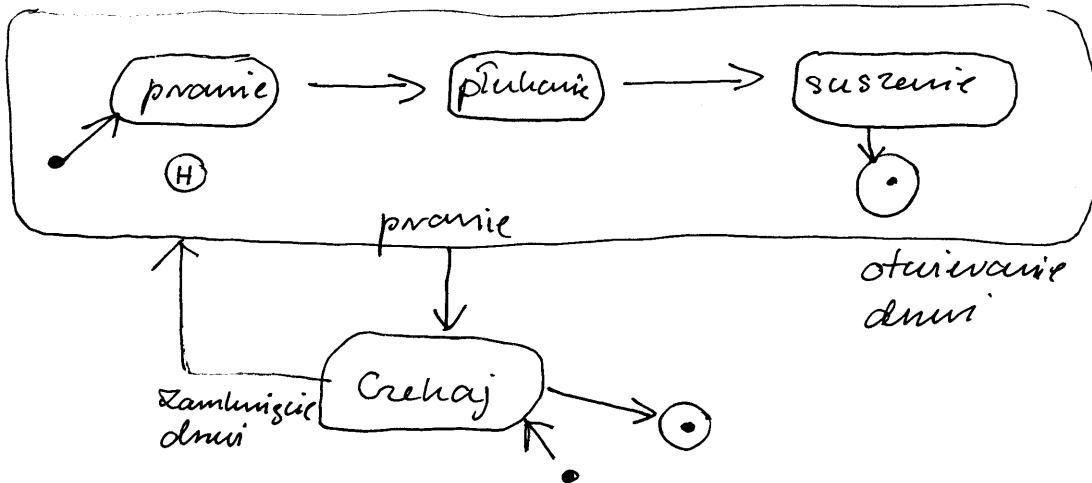
Współbieżność stanów - relacja AND na stanach: stan urządzenia jest kompozycją jednego ze stanów z testowania i jednego ze stanów wykonywania zleceń



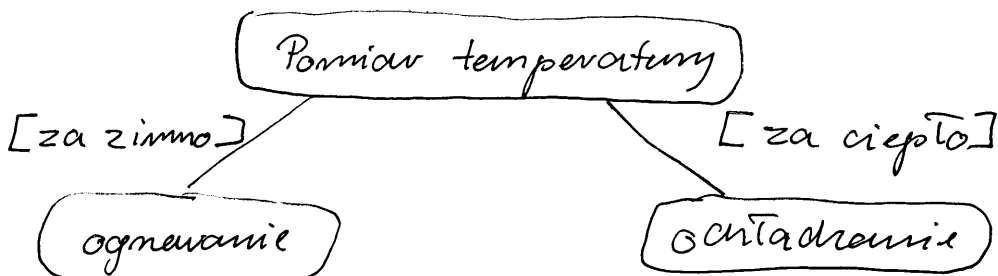
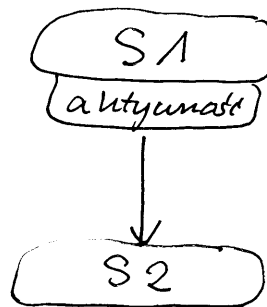
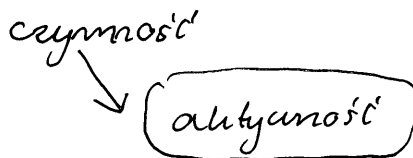
(H) - mechanizm historii na 1 poziomie

(H*) - dowolnie wiele poziomów historii

Obiekt pamięta stan, w którym ostatnio się znajdował

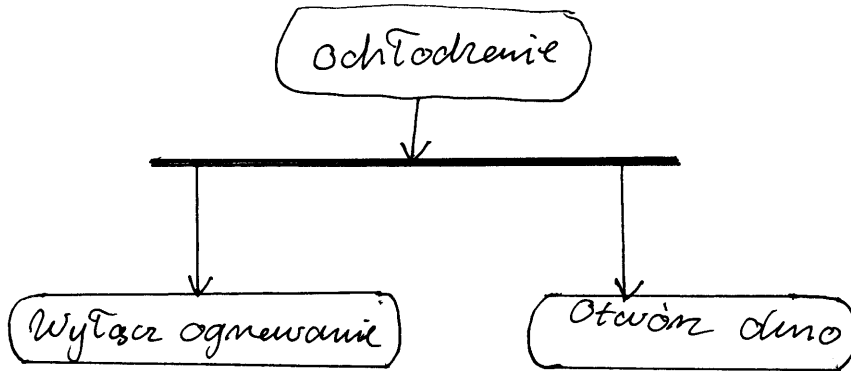


Diagramy czynności (aktywności) - pełne wypracowanie z diagramem zmian stanu



W diagramie zmian standardu można pokazać czynności pochodzące z różnych klas, mogą one być ułożone równolegle.

linia synchronizacji równoległej czynności



linia równoległa wykonania czynności

Tony wodne (swim lanes) - ustawić się tony dla pewnych klas i pokazać jakie czynności będą wykonywane przez poszczególne klasy.

Czynności, które wykonuje określona klasa są jej operacjami

