

Programowanie aplikacji klient-serwer (studia zaoczne)

dr inż. Bożena Łopuch
IBS PAN, ul. Newelska 6, pok. 403, 837-35-78 wewn. 184
e-mail: Bozena.Lopuch@wsisiz.edu.pl

Literatura podstawowa

Douglas E. Comer, David L. Stevens: *Sieci komputerowe TCP/IP, tom 3: programowanie w trybie klient-serwer, wersja BSD*. WNT 1997

Kody źródłowe:

<http://www.cs.purdue.edu/homes/comer/netbooks.html>

dla

Internetworking With TCP/IP Volume III: Client-Server Programming and Applications, Linux/POSIX Socket Version (with D. Stevens), 2000

Literatura pomocnicza

W. Richard Stevens: *Unix, programowanie usług sieciowych, tom 1: API gniazda i XTI*, WNT, 2000

Kody źródłowe:

<http://www.kohala.com/start/unpv12e.html>

M. Johnson, E. Troan: *Oprogramowanie użytkowe w systemie Linux*, WNT, 2000

Kody źródłowe:

<http://www.awprofessional.com/title/0201308215>

<ftp://ftp.awl.com/csend/books/lad/>

Tematy wykładów

1. Model klient-serwer
2. Interfejs gniazd
3. Identyfikacja (odwzorowania adresów i nazw)
4. Algorytmy działania serwerów
5. Rozbudowany interfejs gniazdowy
6. Bezpieczeństwo