

Małgorzata Nalbach - Moszyńska

**Wytyczne do dokumentacji tworzonej w ramach
programu zaliczeniowego / projektu**

Warszawa, kwiecień 2003

| | | |
|-------------|---|---|
| <u>1</u> | <u>Wstęp</u> | 3 |
| <u>2</u> | <u>Uwagi ogólne</u> | 3 |
| <u>3</u> | <u>Zawartość dokumentacji</u> | 3 |
| <u>3.1.</u> | <u>Strona tytułowa</u> | 3 |
| <u>3.2.</u> | <u>Spis treści</u> | 3 |
| <u>3.3.</u> | <u>Wstęp – sformułowanie zadania / problemu</u> | 3 |
| <u>3.4.</u> | <u>Ogólny opis algorytmu rozwiązania</u> | 3 |
| <u>3.5.</u> | <u>Pliki zewnętrzne i biblioteki</u> | 4 |
| <u>3.6.</u> | <u>Zmienne globalne</u> | 4 |
| <u>3.7.</u> | <u>Funkcje</u> | 4 |
| <u>3.8.</u> | <u>Załącznik – listing programu</u> | 4 |

1 Wstęp

Niniejszy dokument opisuje minimalną zawartość dokumentacji składanej z programem zaliczeniowym / projektem.

2 Uwagi ogólne

Przygotowując dokumentację należy pamiętać o adresacie, którym jest inny programista. Korzystając z tej dokumentacji powinien on bez kłopotu zmienić dowolne cechy / parametry programu. Służy temu również konieczna estetyczna i czytelna forma.

Należy zawsze sprawdzać pisownię – błędy ortograficzne i gramatyczne są kompromitujące i świadczą o lekceważeniu czytelnika.

Dokument powinien być napisany „oszczędnym” stylem – tam, gdzie to możliwe, powinien zawierać wyliczenia. Punkty są bardziej czytelne i szybciej można wyciągnąć z nich istotę, niż z tekstu napisanego w sposób ciągły.

Należy pamiętać o ponumerowaniu stron – znakomicie to ułatwia złożenie w przypadku rozsypania się dokumentacji.

3 Zawartość dokumentacji

W kolejnych punktach zostanie opisana niezbędna zawartość dokumentacji.

3.1. Strona tytułowa.

Dokumentacja powinna zawierać stronę tytułową, a na niej:

1. Imię i nazwisko studenta;
2. Numer grupy;
3. Nazwę przedmiotu, z którego jest robiony projekt;
4. Tytuł projektu;
5. Datę wykonania (co najmniej miesiąc i rok).

3.2. Spis treści

Dokumentacja powinna zawierać utworzony automatycznie przez edytor tekstów spis treści wskazujący strony, na których znajdują się istotne części dokumentacji.

3.3. Wstęp – sformułowanie zadania / problemu

Wstęp powinien zawierać treść zadania / sformułowanie problemu a także ogólny opis wymagań, cech, jakie musi mieć docelowe rozwiązanie.

3.4. Ogólny opis algorytmu rozwiązania

W tej części należy opisać metodę, jaką przyjęto do rozwiązania zadania. Można wykorzystać do tego schematy np. blokowe lub innego typu rysunki. Nadrzędnym celem jest zawsze czytelność i jasność wyjaśnień.

W przypadku zadań dotyczących aplikacji klient – serwer, należy w tej części przedstawić schemat komunikacji (protokół) między klientem a serwerem. Wygodne do tego celu są diagramy sekwencji.

3.5. Pliki zewnętrzne i biblioteki

Należy w tej części wymienić i krótko opisać (przeznaczenie, cel) pliki zewnętrzne i biblioteki, z których korzysta nasz program.

3.6. Zmienne globalne

Ta część dokumentacji powinna zawierać wyliczenie nazw i typów wszystkich zmiennych globalnych, z których korzysta program wraz z krótkim opisem (przeznaczenie, cel) każdej z nich.

3.7. Funkcje

We wstępie do tej części należy przedstawić (najlepiej w formie diagramu) schemat komunikacji między funkcjami.

Następnie należy opisać wszystkie zaimplementowane przez siebie funkcje. Opis każdej z nich powinien być poprzedzony tytułem (odzwierciedlonym w spisie treści) i powinien zawierać co najmniej:

1. Nazwę funkcji;
2. Typ i znaczenie zwracanej wartości;
3. Typy i znaczenia wszystkich parametrów funkcji;
4. Zmienne globalne, z których korzysta funkcja i cel ich użycia;
5. Pliki, z których wykonywane są instrukcje czytania w danej funkcji;
6. Pliki, na które wykonywane są instrukcje pisania w danej funkcji;
7. Ogólny algorytm działania w dowolnej (byle czytelnej) formie.

3.8. Załącznik – listing programu

Należy przy tym pamiętać, że załącznikiem do dokumentacji, jednak nie zastępującym jej, jest listing programu wzbogacony licznymi komentarzami w kluczowych miejscach. Nie należy przesadzać z komentarzami. Nie komentujemy pojedynczych instrukcji. Opisujemy raczej pomysł, algorytm rozwiązania.

Koniecznym jest umieszczenie komentarzy przy deklaracjach zmiennych i funkcji wyjaśniając ich znaczenie.